

Note de presse - 14 février 2025

Le Campus ludique international Parthenay-Poitiers lance son agenda ludique 2025

Engagés conjointement dans la reconnaissance et la promotion de la filière jeu, la Ville de Parthenay, la Communauté de communes de Parthenay-Gâtine, la Ville de Poitiers et la Communauté urbaine Grand Poitiers lancent le premier agenda ludique du CLIPP, Campus ludique international Parthenay-Poitiers. Une action commune pour valoriser les événements autour du jeu qui vont se dérouler sur les deux territoires tout au long de l'année.

Mettre en lumière la « destination jeux »

Toute l'année, les acteurs ludiques du territoire de Parthenay - Parthenay-Gâtine - Poitiers et Grand Poitiers proposent une programmation riche et variée à destination des joueurs débutants, des initiés, des familles.

Pour mettre en lumière cette activité riche et promouvoir les deux territoires, véritable **destination jeux**, les quatre collectivités réunies au sein du CLIPP ont souhaité réaliser un agenda commun des sorties ludiques en 2025.

Cet agenda réunit **25 activités ludiques, dont les huit temps forts** des deux territoires :

- **Festival Ultavia**, du 7 au 9 mars à Poitiers
- **Gamers Assembly**, du 19 au 21 avril à Poitiers
- **En Quête de jeux - 3^e édition**, du 2 au 4 mai à Parthenay
- **Sous l'oeil de Mélusine**, 17 et 18 mai à Poitiers
- **FLIP - Festival ludique international de Parthenay**, du 9 au 20 juillet à Parthenay
- **Les Tryhar'days**, du 12 au 14 septembre à Parthenay
- **En Quête de jeux**, 20 septembre à Rouillé
- **Parthenay, Cité Dragons**, du 16 au 19 octobre à Parthenay

Premier rendez-vous de l'agenda ludique du CLIPP : l'exposition Légo®, qui se déroule ces **15 et 16 février à Parthenay**, organisée par l'association Parth'n Play.

Grand jeu concours : « Plus on joue, plus on gagne ! »

Pour célébrer le lancement de ce nouvel agenda CLIPP et inciter les joueurs et joueuses des différentes événements à découvrir les 25 rendez-vous ludiques proposés, un grand jeu concours est proposé.

Le principe :

- **25 badges collectors à gagner** lors des 25 événements de l'agenda ludique CLIPP. Chaque badge est unique. Pour tenter de les remporter, chaque organisateur proposera des activités et défis #CLIPP2025. Les joueurs et joueuses sont invités à se renseigner sur place.
- **Un tirage au sort annuel pour remporter un jeu de société**
Chaque badge remporté permet de participer à un tirage au sort en fin d'année. Sur le principe « Plus on joue, plus on gagne », plus les joueurs remporteront de badges, plus ils augmenteront leurs chances d'être tiré au sort pour remporter un jeu de société.
- **Qui sera le meilleur collectionneur de badges ?**
En fin d'année, les joueurs sont invités à poster sur les réseaux sociaux une photo de leur collection de badges CLIPP et à tagger leur publication : #CLIPP2025. Quatre photos seront tirées au sort et récompensées chacune de trois jeux de société

Les tirages au sort auront lieu le lundi 15 décembre 2025.

Toutes les informations sont disponibles sur citedesjeux.parthenay.fr/agenda/clipp

Le CLIPP, c'est :

- **Quatre collectivités, plus de 150 acteurs du jeu, plus de 1 500 bénévoles, plus de 550 salariés**
- **L'accompagnement et l'innovation** : soutien aux porteurs de projets, entreprises, et créateurs, sur l'ensemble de la chaîne de valeur : formation, création, édition, production, distribution ;
- **Une filière économique favorisant le réseau d'acteurs** (entreprises, start-ups, associations et institutionnels) installés sur le territoire, un Gamelab – incubateur et espace de prototypage – et des résidences de créateurs ;
- **Une filière de formation aux métiers du jeu**, assorti d'une expertise universitaire, scientifique et R&D autour du jeu et de l'esport ;
- **Une destination JEU : l'axe Parthenay-Poitiers**, avec des événements phares (FLIP, Gamers Assembly) et une programmation ludique des acteurs locaux au service de l'animation, du tourisme et du développement économique du territoire ;
- **Des lieux catalyseurs de la dynamique** : la Maison du Jeu, de l'Esport et du Numérique (MJEN) à Poitiers, le Palais des jeux à Parthenay, et des espaces culturels autour du jeu (musée du jeu, expositions ludiques temporaires).

Contacts presse :

Pauline Martineau, Ville de Parthenay- Communauté de communes de Parthenay
martineau@cc-parthenay-gatine.fr - 05 49 64 85 26

Maxime Morinière, Ville de Poitiers – Grand Poitiers
maxime.moriniere@grandpoitiers.fr / 06 40 30 12 66

Mathieu Dargent, Ville de Poitiers – Grand Poitiers
mathieu.dargent@grandpoitiers.fr / 06 33 52 00 83