

Note de presse - 14 février 2025

## Le Campus ludique international Parthenay-Poitiers lance son agenda ludique 2025

Engagés conjointement dans la reconnaissance et la promotion de la filière jeu, la Ville de Parthenay, la Communauté de communes de Parthenay-Gâtine, la Ville de Poitiers et la Communauté urbaine Grand Poitiers lancent le premier agenda ludique du CLIPP, Campus ludique international Parthenay-Poitiers. Une action commune pour valoriser les événements autour du jeu qui vont se dérouler sur les deux territoires tout au long de l'année.

### Mettre en lumière la « destination jeux »

Toute l'année, les acteurs ludiques du territoire de Parthenay - Parthenay-Gâtine - Poitiers et Grand Poitiers proposent une programmation riche et variée à destination des joueurs débutants, des initiés, des familles.

Pour mettre en lumière cette activité riche et promouvoir les deux territoires, véritable **destination jeux**, les quatre collectivités réunies au sein du CLIPP ont souhaité réaliser un agenda commun des sorties ludiques en 2025.

Cet agenda réunit **25 activités ludiques, dont les huit temps forts** des deux territoires :

- **Festival Ultavia**, du 7 au 9 mars à Poitiers
- **Gamers Assembly**, du 19 au 21 avril à Poitiers
- **En Quête de jeux - 3<sup>e</sup> édition**, du 2 au 4 mai à Parthenay
- **Sous l'oeil de Mélusine**, 17 et 18 mai à Poitiers
- **FLIP - Festival ludique international de Parthenay**, du 9 au 20 juillet à Parthenay
- **Les Tryhar'days**, du 12 au 14 septembre à Parthenay
- **En Quête de jeux**, 20 septembre à Rouillé
- **Parthenay, Cité Dragons**, du 16 au 19 octobre à Parthenay

**Premier rendez-vous de l'agenda ludique du CLIPP : l'exposition Légo®**, qui se déroule ces **15 et 16 février à Parthenay**, organisée par l'association Parth'n Play.

### Grand jeu concours : « Plus on joue, plus on gagne ! »

Pour célébrer le lancement de ce nouvel agenda CLIPP et inciter les joueurs et joueuses des différentes événements à découvrir les 25 rendez-vous ludiques proposés, un grand jeu concours est proposé.

Le principe :

- **25 badges collectors à gagner** lors des 25 événements de l'agenda ludique CLIPP. Chaque badge est unique. Pour tenter de les remporter, chaque organisateur proposera des activités et défis #CLIPP2025. Les joueurs et joueuses sont invités à se renseigner sur place.
- **Un tirage au sort annuel pour remporter un jeu de société**  
Chaque badge remporté permet de participer à un tirage au sort en fin d'année. Sur le principe « Plus on joue, plus on gagne », plus les joueurs remporteront de badges, plus ils augmenteront leurs chances d'être tiré au sort pour remporter un jeu de société.
- **Qui sera le meilleur collectionneur de badges ?**  
En fin d'année, les joueurs sont invités à poster sur les réseaux sociaux une photo de leur collection de badges CLIPP et à tagger leur publication : #CLIPP2025. Quatre photos seront tirées au sort et récompensées chacune de trois jeux de société

**Les tirages au sort auront lieu le lundi 15 décembre 2025.**

Toutes les informations sont disponibles sur [citedesjeux.parthenay.fr/agenda/clipp](https://citedesjeux.parthenay.fr/agenda/clipp)

**Le CLIPP, c'est :**

- **Quatre collectivités, plus de 150 acteurs du jeu, plus de 1 500 bénévoles, plus de 550 salariés**
- **L'accompagnement et l'innovation** : soutien aux porteurs de projets, entreprises, et créateurs, sur l'ensemble de la chaîne de valeur : formation, création, édition, production, distribution ;
- **Une filière économique favorisant le réseau d'acteurs** (entreprises, start-ups, associations et institutionnels) installés sur le territoire, un Gamelab – incubateur et espace de prototypage – et des résidences de créateurs ;
- **Une filière de formation aux métiers du jeu**, assorti d'une expertise universitaire, scientifique et R&D autour du jeu et de l'esport ;
- **Une destination JEU : l'axe Parthenay-Poitiers**, avec des événements phares (FLIP, Gamers Assembly) et une programmation ludique des acteurs locaux au service de l'animation, du tourisme et du développement économique du territoire ;
- **Des lieux catalyseurs de la dynamique** : la Maison du Jeu, de l'Esport et du Numérique (MJEN) à Poitiers, le Palais des jeux à Parthenay, et des espaces culturels autour du jeu (musée du jeu, expositions ludiques temporaires).

Contacts presse :

**Pauline Martineau**, Ville de Parthenay- Communauté de communes de Parthenay  
martineau@cc-parthenay-gatine.fr - 05 49 64 85 26

**Maxime Morinière**, Ville de Poitiers – Grand Poitiers  
maxime.moriniere@grandpoitiers.fr / 06 40 30 12 66

**Mathieu Dargent**, Ville de Poitiers – Grand Poitiers  
mathieu.dargent@grandpoitiers.fr / 06 33 52 00 83